

「デジタル紙芝居プロジェクト」について

NPO法人 うきはテック

The logo for Ukiha Tech, featuring the text "Ukiha Tech" in white, bold, sans-serif font centered within an orange, rounded rectangular shape.

Ukiha Tech

企画・運営団体について

はじめまして。私たちは「うきはテック」というNPO団体です。

私たちは、子供から高齢者までデジタルに対する苦手意識を改善する為、
個々に合ったICT講座を開催し、ICTリテラシーの習得を目指します。

更には、子供達のICT教育の格差をなくす為、個々に合ったICT教育を自分で
選べるような学び場作りや、家にITインフラが整っていない子供達の
学びの場作りをし、うきは市の教育に貢献することを目指します。

The logo for Ukiha Tech, featuring the text "Ukiha Tech" in white on an orange, rounded rectangular background.

Ukiha Tech

デジタル紙芝居プロジェクト

「Scratch」というビジュアルプログラミングツールを用いて、うきは弁とうきびーを使用したデジタル紙芝居の制作に挑戦してもらいます。

スクラッチの「コスチューム」機能を使用し、背景やキャラクター(うきびー)などのデザイン製作と「コード」機能を使用しプログラミング。

音声を入れたい希望がある場合、レコーダーで音声を録音し、「音」機能を使用します。

その他、タイトルやストーリーの制作、方言(うきは弁)の収集を行い、うきはの風景や歴史、文化を紙芝居に取り入れて制作できればと思います。

デジタル紙芝居プロジェクト

デジタル紙芝居制作をするにあたり、チームで一つのプロジェクトを制作し、目標を達成することを学んでほしいと考えています。

大きく分けて、ヒアリング、調査・分析、設計、デザイン、プログラミング、最終確認など、ITエンジニアに必要な技術や思考を「デジタル紙芝居プロジェクト」に取り入れます。

デジタル紙芝居プロジェクト

デモ実演

<https://scratch.mit.edu/projects/691002108/>



デジタル紙芝居プロジェクト

完成後はyoutubeに公開、うきは市内の施設にプロジェクター、
またはモニターを設置し作品を展示したいと考えています。
制作した紙芝居のデータが入ったUSBを子どもたちに配布。
その他、クリスマス頃にタイピング大会を開催します。

scratchを用いたビジュアルプログラミング

The image shows the Scratch programming environment. The top navigation bar includes the Scratch logo, a globe icon, and menu items: "ファイル" (File), "編集" (Edit), and "チュートリアル" (Tutorial). On the right side of the bar, there are links for "Scratchに参加しよう" (Join Scratch) and "サインイン" (Sign In).

The main workspace is divided into three panels:

- Left Panel (Block Palette):** Contains various block categories: "動き" (Motion), "見た目" (Looks), "音" (Sound), "イベント" (Events), "制御" (Control), "調べる" (Sensing), "演算" (Operators), "変数" (Variables), and "ブロック定義" (Block Definitions).
- Center Panel (Script Area):** Displays a script for the "Sprite1" character (Scratch Cat). The script consists of:
 - A yellow "when green flag clicked" block.
 - A blue "when space key pressed" block containing:
 - A blue "turn 90 degrees" block.
 - An orange "loop" block with "repeat 8 times" containing:
 - A blue "turn 45 degrees" block.
 - An orange "wait 0.5 seconds" block.
 - A purple "say 'こんにちは!' for 2 seconds" block.
- Right Panel (Sprite Area):** Shows the Scratch Cat sprite on a white stage. Below the stage is the "Sprite" control panel with settings for "Sprite1", "x" (0), "y" (0), "display" (checked), "size" (100), and "direction" (90).